SAAF bewegt sich: Ballsport und Turniere im Schulalltag

BILDUNG Lernen braucht Bewegung – Als "Sportfreundliche Schule" ausgezeichnet

FRIEDEBURG/IF – Ob Fußball, Basketball oder Flag Football – eine Ballsportart, die aus dem American Football entstanden ist – an der "Schule Altes Amt" Friedeburg (SAAF) gehört Bewegung zum Alltag.

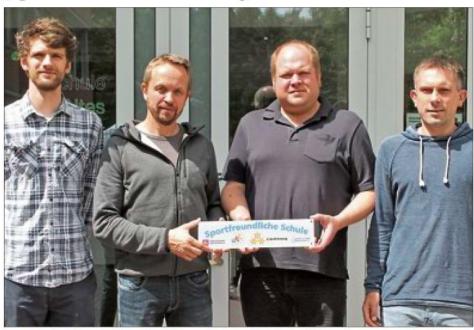
Dieses Engagement wurde nun bereits zum dritten Mal gewürdigt. Als erste Schule im Landkreis Wittmund darf sich die SAAF "Sportfreundliche Schule" nennen. 2009 wurde sie zum ersten Mal ausgezeichnet, 2012 folgte die zweite Plakette, und jetzt dürfen sich Lehrer und Schüler über den dritten Stern freuen.

Ingo Tusche, Fachberater für Schulsport der Niedersächsischen Landesschulbehörde, hat Schulleiter Stefan Willms, Konrektor Kai Hieronimus und Andreas Weßels, Fachkonferenzleiter Sport der SAAF, jetzt Plakette, Urkunde und einen 100 Euro-Bonus überreicht.

Dass das Kollegium und die Schüler Bewegung erfolgreich ins Schulleben integrieren und fördern, zeigen unter anderem die Arbeitsgemeinschaften Tanzen, Reiten und Schach, die Bundesjugendspiele und Ballsportturniere. "In der 'bewegten Pause' nutzen unsere Schüler die Turnhalle", so Weßels. Zu den Kriterien gehören auch ein gesundes Verpflegungs- und Getränkeangebot.

Die Schule kooperiert mit Vereinen, und Schüler machen bei "Jugend trainiert für Olympia" und dem Ossiloop mit. Damit auch Schwimmunterricht langfristig angeboten werden kann, muss im Landkreis etwas getan werden, sind sich die Anwesenden einig. Es gebe zu wenig Schwimmbäder, die Anzahl der Nichtschwimmer nehme stetig zu.

In Zusammenarbeit mit dem Landessportbund vergibt das Niedersächsische Kultusministerium die Zertifizierung, welche die Motivation der SAAF-Lehrer und -Schüler anerkennt. Das Projekt soll jedoch auslaufen.



Ingo Tusche (2. v. l.) übergibt Andreas Weßels (I.), Stefan Willms (2. v. r.) und Kai Hieronimus die Plakette "Sportfreundliche Schule".

aus: "Anzeiger für Harlingerland – Ostfriesisches Tageblatt" vom 27.06.2018, Seite 7.